

```

for(int i=0;i<num;i++)
{
cin>>data;
s1.push(data);
}
while (!s1.isempty())
{
s1.pop(top);
cout<<top<<endl;
}
cout<<"*****" <<<<>>>>
*****"<<endl;
}

```

اول شيء قمنا بتعريف object من نوع stack ثم عرفنا المتغير num وذلك من اجل ان نضع فيه عدد الارقام التي يريد ادخالها المستخدم والمتغير data وهو من اجل ان نضع فيه الارقام التي سيدخلها المستخدم وايضا المتغير top وهو من اجل ان نأخذ الارقام من ال stack .

وهناك جملة for وهي من اجل ان نجعل المستخدم يدخل الارقام وفي نفس الوقت ننخزن هذا الرقم في stack وطبعاً بدأت جملة for من ال 0 وتنتهي عندما يصبح عدد دوراتها يساوي او اكبر من قيمة ال num (ال num كما قلنا سابقاً هي عدد الارقام التي يريد المستخدم ادخالها).

اما جملة while ان شرطها (! s1.isempty()) وكما نعرف ان اشارة ! معناها not فاذا كانت ال stack ليست فارغة فان دالة s1.isempty() سوف ترجع لنا false ومع ال not التي قبلها سوف تصبح true وبما انها اصبحت true فسوف يدخل وينفذ الاوامر التي داخل جملة while وتبقى جملة while في الدوران حتى تصبح ال stack فارغة عندئذ سوف يرجع لنا